2022-09-01: Regen @ Targa Florio Posted by Byrdland - 2022/09/10 14:43 _____________________________________ /images/events/2022/20220901_Targa/2243_Targa_Poster.png UrsprÃ¼nglich als spontane Idee gestartet, hat die "Targa im Regen" jetzt doch 8 Wochen lang den ein oder anderen mutigen Fahrer angelockt. Die Vorgaben: - 100% Regen mit Blitz und Donner und allem Drum und Dran. - Alle Fahrhilfen, auf die das Spiel Einfluss nehmen kann, sind deaktiviert. Vom 06.07.22 bis einschl. 01.09.22 kamen trotz dieser Vorgaben beachtliche 138 gezeitete Runden zusammen. Wer den 72km langen Kurs schon mal in Angriff genommen hat kann erahnen, wie viele unvollstÃ¤ndige Runden den Frustlevel in die HÃ¶he getrieben haben mÃ¼ssen. Zudem kam es anscheinend, wenn auch selten vor, dass eine vollstÃ¤ndig absolvierte Runde gar nicht aufgezeichnet wurde. Trotzdem sind "die Harten" bei der Stange geblieben. Mein grÃ¶ÃŸter Respekt dafÃ¼r! B) Eine "realitÃ¤tsnahe" Auswertung habe ich hÃ¤ndisch erstellt und in hochgeladen. Vielen Dank an dikl fÃ¼r den Excel&HTML-Auffrischungskurs. GrÃ¼ÃŸe auch an Bordi. Direkt zur Auswertung: Season 1959-1963 Season 1964-1965 Season 1966-1967 Season 1968-1969 Season 1970-1972 GrÃ¼ÃŸle, Borris :cheer: == Aw: 2022-09-01: Regen @ Targa Florio Posted by dikl - 2022/09/11 11:07 _____________________________________ Moin zusammen, diese â€šChallengeâ€˜ hatte es wirklich in sich. Neben dem Regen stellte sich bei mir die fehlende Autokupplung als sehr groÃŸes Handicap dar, weil ich seit Jahren nur noch die Schaltwippen benutze und die Kupplung nur zum Losfahren bzw. Drehern nutze. Aber irgendwann hatte ich mich dran gewÃ¶hnt. Dann war da noch die Targa Florio selberâ€¦ Nachdem ich das erste Drittel der Strecke immer wieder und wieder durchfahren habe, wollte ich auch gerne einmal den Rest der Strecke kennenlernen. :cheer: Oder anders beschrieben, fÃ¼r eine komplette Runde habe ich ca. 10-12 Versuche gebraucht, die an unterschiedlichen Stellen abrupt beendet wurden oder im tiefen Tal endeten. Sehr gut gefallen hat mir die Auswahl der Fahrzeuge. Angefangen mit den eher schwÃ¤cheren Fahrzeugen zum EingewÃ¶hnen wurden wochenweise die Autos im Schwierigkeitsgrad erhÃ¶ht. Sehr gutes Drehbuch! Das hat richtig Laune gemacht und ich freue mich jetzt schon auf eine die nÃ¤chste, Ã¤hnliche Challenge. SchÃ¶ne GrÃ¼ÃŸe Dirk P.S. und nun ab auf die trockene Targa, auch wenn die aktuelle DTM1994 nicht so mein Favorit ist. == Aw: 2022-09-01: Regen @ Targa Florio Posted by schwamerl - 2022/09/15 22:27 _____________________________________ Schade habe ich garnicht mitbekommen, hÃ¤tte ich sonst auch versucht. MÃ¶chte mal ein Regen Event machen mit 100 % Regen. Autos ist etwas schwierig da mann mit den Profilreifen auch im Regen fahren kann. Es gehen nur Autos die Slicks haben. Vieleicht hat jemand eine Idee mit was und wo. Gruss Tom == Targa Florio kurioses Problem Posted by MichaW - 2022/09/20 09:45 _____________________________________ Moin, da ich seit einigen Tagen eine andere Grafikkarte habe, wollte ich mir jetzt auch mal eine Runde Targa gÃ¶nnen. Denkste, gleiche Problem wie vorher, obwohl ausreichend fps da sind, nur ruckeln. Auf der Targa und nur auf der Targa, weigert sich die Karte, mit mehr als ungefÃ¤hr 50% Auslastung zu laufen, das sind in fps dann so 65-75. Egal ob VSync an oder aus, egal ob alles auf Max oder alles auf Niedrig, die fps bleiben gleich. Egal ob AA Ã¼ber die Config.exe oder Ã¼ber die NVidia Systemsteuerung. Usw und sofort, ich hab keine Ideen mehr. Wie gesagt, nur auf der Targa, aber warum? Hat noch jemand eine Idee? WÃ¤re fÃ¼r jede Hilfe dankbar :blush: Das PhÃ¤nomen ist Ã¼brigens bei GTL und bei P&G identisch...:huh: GlÃ¼ck auf! == Aw: Targa Florio kurioses Problem Posted by dikl - 2022/10/21 17:58 _____________________________________ Hallo zusammen, ich bin gerade die Targa Historic mit dem Lotus Elan und dem kleinen Austin Healey 3000 auf Server#8 gefahren. Ich hatte durchweg zwischen 125-170 Frames/s und KEIN Ruckeln, Aussetzer oder Ã„hnliches... Hier die Daten zur Hardware, Software und die Einstellungen. Die Graka ist eine NVidia GTX980 Ti und lÃ¤uft mit dem aktuellen Treiber 522.25. Der PC mit i7-6700K lÃ¤uft auf Windows 10 Pro - 64 bit und ist auf Stand 21H1. Speicher ist genug drin. Die GTR2-Konfiguration ist: - AuflÃ¶sung: 5760*1080 32-Bit - Bildrate: 60 Hz - Shaderlevel: DirectX 8 (ein MUSS bei NVIDIA!, sonst black screen error / freeze) - Vollbild-Anti-Aliasing ist aus (macht aber bei den Frames nur ca. 5 Frames weniger) - V-Sync: AUS -Fenstermodus AN (Fenstermodus AUS sind ca. 25 Frames mehr, aber ich mÃ¶chte unbedingt den Fenstermodus haben). Der 4GB-Patch fÃ¼r GTR2 ist ebenfalls drauf. ALLE CPU-Kerne sind GTR2 zugeordnet - das Spiel organisiert sich dann dynamisch, ob es nun gerade 5 oder 8 Kerne benÃ¶tigt. Keine weiteren VerÃ¤nderungen Ã¼ber Nvidia Systemsteuerung oder NVidia-Inspector! So lÃ¤uft bei mir alles einwandfrei. Wenn ich V-Sync einschalte und / oder DirectX 9 bzw. Shader auf Auto setze, gehen die Frames deutlich runter auf ca. 45-65 und die Grafik sieht schlechter aus und wirkt trÃ¤ge. Explizites Ruckeln bzw. Mini-Aussetzer habe ich aber nicht beobachtet. Und bei ca. 60 Frames und weniger fÃ¼hlt sich vor allem das Lenkrad / FFB sehr ungewohnt und Schei..e an. Vielleicht helfen diese Zahlen, Daten, Fakten ja dem Einen oder Anderen. Ist ja nicht nur fÃ¼r die Targa... Aber die Targa ist schon irgendwie toll, und sehr speziell B) SchÃ¶ne GrÃ¼ÃŸe Dirk == Aw: Targa Florio kurioses Problem Posted by Bordi - 2022/10/25 07:01 _____________________________________ Hi Micha, hast Du denn Deine *.PLR schon einmal in Betracht gezogen? Genauer den Wert unter "FBB steer update thresh". Dieser Wert wohl kann die FPS beeinflussen. FFB steer update thresh - Regelt das Ansprechverhalten der FFB Effekte und legt fest, wie groÃŸ die Ã„nderung der Werte sein muÃŸ, um auf das Lenkrad Ã¼bertragen zu werden. Einstellungsbereich zwischen >>0.0>1.0 ==
Forum - Festbierbude - Festbierbude - Dein freundlicher P&G-Server FireBoard Forum Component version: 1.0.4 Generated: 3 June, 2024, 00:29